

SEPTEMBER/OKTOBER 1999

Mehr neue LEGO Spiele!

LEGO

Mach mit beim STAR WARS™ Wettbewerb!

WORLD CLUB Magazin

HÜTE DICH VOR DEN MONNNSTERN!

SCHAU INS INTERNET!
www.LEGO.com

Eine aufregende Drachen-Fahrt!!!

Endlich ist es da: LEGO MINDSTORMS

Was passiert mit Tim diesmal?

Versuch dich im MICRO-bauen

LEGO
just imagine...



SIE GRABEN TIEF IN DER ERDE NACH PUREM GOLD!!!

Wenn du pures Gold finden willst, musst du tief, tief unter die Erdoberfläche gehen - nach unten in die Minen, wo das Gold in den Felsen ist!

Minen sind sehr gefährliche Orte. Du musst dich vor giftigen Dämpfen und Überflutungen in Acht nehmen!

Und Minenschächte stürzen ein, wenn sie nicht durch starke Pfeiler aus Holz, Beton oder Stahl, eingekeilt zwischen Boden und Decke, abgestützt werden.

Das Sprengen mit Dynamit eröffnet neue Schächte. Das ist natürlich auch extrem gefährlich!! Daher braucht man sehr lange Zündschnüre, um vor der Explosion in Deckung gehen zu können.

Wenn die tüchtigen Minenarbeiter Gold gefunden haben, müssen sie es noch aus dem Fels schlagen. Sie verwenden dafür Pressluft-Bohrer und Pressluft-Hämmer, Dynamit und Trockenbagger!

Das Gold wird mit Minenzügen, Lastentrucks und Förderbändern an die Oberfläche transportiert.

Die Minenarbeiter bohren einen senkrechten Schacht für einen Lift, der die Männer, Material und Gold befördern soll. Minenschächte können auch waagerecht oder schräg sein!

COOLE FAKTEN:

Minenarbeiter haben eine ganz spezielle Methode, das Gold aus dem Felsen zu fördern. Sie pressen es in kleine Nuggets!

Die Nuggets kommen in einen Ofen, wo das Gold auf 1063 Grad Celsius erhitzt wird, bis es schmilzt.

Das geschmolzene Gold wird in Formen gegossen, wo es sich zu Barren verhärtet.

Ein Barren Gold ist Tausende wert. Und wenn dir all die Goldbarren gehören würden, die du hier auf dem Foto siehst, wärst du unvorstellbar reich!!



Wir stehen unter ANGRIFF der ROCK MONSTER!!!
Das hart arbeitende Team der Rock Raiders macht seine Sprengungen in Höchstgeschwindigkeit. Die Raiders haben schon seit Jahren keinen großen Energie-Kristall mehr gefördert, weil die riesigen Rockmonster ihre Arbeit stören.
Ich sause kurz los und checke die Monsterhöhlen!
Hoffentlich schlafen sie gerade!
Komm heil zurück!
Weiter weg in der Mine landet Jet direkt neben einem Monsterbau!
Ich soll Jet in einer Monsterhöhle treffen, und sie sagte, es sei dringend!
Hmm ... dem Kristalldetektor nach sind hier Tonnen von Kristallen!
Ich kann die Kristalle nicht finden!
Vielleicht sind sie im Felsen?


Ich hole Bandit. Das ist ein Job für ihn!
Jet kehrt zu der Höhle zurück und erlebt eine böse Überraschung. Jemand hat den Kristalldetektor zerschmettert!
An einem anderen Punkt in der Mine späht Axle durch sein Infrarot-Fernglas.
Es sieht wie ein Kristallerz aus, aber ich muss näher heran!
WOW!
Ein gewaltiges Erz! Ich muss zum HQ zurück!
Hier gibt es normalerweise keinen Wasserfall. Ein Teil der Mine muss eingebrochen sein!
Axle schafft es gerade noch an Land, aber neue Probleme lauern direkt hinter ihm!



Argh! Ich fürchte, das Monster will mich für sein Mittagessen!
ARGHHH!
Ohne Vorwarnung wird das Rock Raiders HQ von einem furchtbaren Monster angegriffen!
Schau mal nach unten!
Nun sind wir in Schwierigkeiten!
GURUUUGGHH!
Docs ist in Gefahr, aber Sparks hilft ihm tapfer ...
Es ist zu gefährlich, die Laserkanone zu benutzen. Mist!
Oh, nein! Das Monster hat Sparks gekidnappt!
Keine Sorge! Ich häng mich an sie ran!
HURRMPH!
Axle und Sparks wachen im Monsterbau auf ...
Schau mal, was ich gefunden habe, während du geschlafen hast!
BRILLANT! Ein riesiger Kristall!
Ja! Und ich wette, diese Höhle ist voll davon!


Axle und Sparks nehmen Funkkontakt mit Jet auf, die im Senkrechtstarter heranbraust.
Hey, ein toller Fund!
Einen Moment später ist das Rock Raiders Team vollständig.
Ohne Funk hätten wir euch nie gefunden!
Du bist der Stärkste von uns, Bandit. Also mach dich an die Arbeit!
In der Ecke dort sind noch mehr Felsen!
COOL!
Ich werde die Turbo Gesteinssäge hier einsetzen!
Ich hoffe, die Monster bleiben weg!
Ein schönes Exemplar!
Wir sind einfach Spitze, Leute!
Vielleicht sollten wir die Monster noch ein bisschen ärgern, eh? Ha ha!
Dies sind einige der besten Kristalle, die wir jemals gefunden haben!
SCHAU INS INTERNET!
www.LEGO.com/rockraiders
Die wagemutigen Rock Raiders kehren mit einer gewaltigen Ladung riesiger Kristalle zum HQ zurück. Es war ein guter Tag in der Mine, und nun ist es Zeit für eine Party.



Willst du ausflippen? Besuch` Castle Hill im LEGOLAND California!

Auf einem Berggipfel im Park liegt eine große mittelalterliche Burg. Sie sieht genauso aus wie die LEGO Burg. In ihr wird einiges geboten: Shows, Goldgraben, Magic Tours, ein Drachenzug - und die Spiellandschaft! Dort kannst du krabbeln, rennen, rutschen, dich fallenlassen, gefangengenommen werden und verloren gehen. Es ist einfach megacool!

Wir bekamen den ersten Wagen im Drachenzug - niemand sonst traute sich, dort zu sitzen! Der Drachenzug schießt aus der Burg heraus, hoch in die Luft - wie eine Art Riesenrakete. Und am aufregendsten ist es natürlich, wenn man ganz vorne sitzt!

UUHHHH!!

Dann gehst du in die Burg und triffst den feuerspeienden Drachen und Merlin, den Zauberer, der geheimnisvolle Zaubertränke in einem gewaltigen Kessel braut ...

PASS AUF!!


OUCH!!
JIIPPII!!!
YEAAHHH!!
Die Spiellandschaft
ist cool!!!
WAUWW!!
UIIIHHHH!!
THE HIDEAWAYS
JIHAAA!!

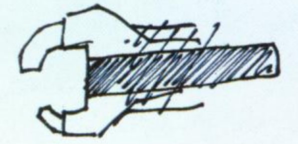
DIE ROCK MONSTER ZU BAUEN DAUERTE MONATE!!!

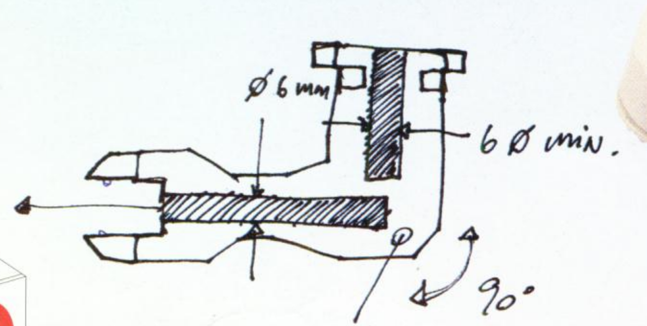
Das Monster, das bei den Rock Raiders vorkommt, ist eine brandneue LEGO Figur. Wir machten uns auf, um die Modelldesigner der LEGO Entwicklungsabteilung zu treffen und sie zu fragen, wie sie es gebaut haben. Es war eine der schwierigsten LEGO Figuren, die sie jemals entwickelt hätten, meinten sie ...

„Zuallererst kam uns die Idee einer LEGO Welt tief im Untergrund. Dann beschlossen wir, dass dort auch ein fürchterliches Monster sein müsste. Und danach zeichneten wir wirklich schreckliche Kreaturen ..."

„Wir mussten auch mit den Leuten der Technischen Abteilung von LEGO sprechen, um herauszufinden, wie wir es vom technischen Standpunkt aus bauen mussten ..."

„Also, wir würden ein paar mehr gerade Kanten machen müssen, um es als LEGO Figur bauen zu können. Schließlich musste es aus Plastik herstellbar sein."





„Der Arm war am allerschwierigsten, denn er sollte in der Lage sein, Kristalle zu halten oder ... einen Rock Raider zu schnappen, und ihn so zu schütteln, dass ihm Hören und Sehen vergeht!



Und der Arm musste drehbar sein, damit das Monster Dinge WERFEN konnte ...”

„Wir machten viele Modelle, bevor wir eins fanden, das funktionierte. Und für eine Weile dachten wir, seine Farbe müsste weiß oder grau sein wie Stein. Aber am Ende machten wir es braun wie ein Bär.”

„Es dauerte Monate bis die Technische Abteilung mit dem Zeichnen der letzten Skizzen fertig war. Von denen wurden dann Gussformen hergestellt, damit die Fabrik das Monster aus Plastik gießen konnte.”

„Wie du sehen kannst, ist das fertige Monster in drei Teilen gegossen worden: der Unterkörper und ein Arm bilden einen davon. Der Oberkörper und der Kopf sind der zweite und sein Wurfarm der dritte.”

So, nun weißt du es!

ENDLICH, ES IST DA!

Vor einem Jahr hatten die ersten Kinder die Gelegenheit LEGO MINDSTORMS™ Robotics Invention System zu testen. Ab September ist es endlich im Handel erhältlich! Und es ist FANTASTISCH! Du kannst deinen eigenen, intelligenten Roboter erfinden, kinderleicht, alles hört auf dein Kommando!!





Der LEGO Microcomputer wird so programmiert:

- "Sehen" durch Lichtsensoren
- "Fühlen" durch Berührungs-sensoren
- "Bewegung" durch starke Motoren






SCHAU INS INTERNET!
www.LEGO.com
Geheimes Passwort für Mitglieder:
MICRO-BAUEN

GEFAHR TIEF UNTER DER ERDE!

Das ist der große Hit der neuen LEGO Rock Raiders - ein Action-Spiel für PC und Playstation. Und wir erhielten die Chance, die Leute zu treffen, die sich das alles ausgedacht haben: die Story, die Action, die Fahrzeuge und all die fantastischen Effekte! Es war wirklich cool zu sehen, wie sie es gemacht haben ...





LEGO WORLD CLUB
3D STRATEGY GAME
Schau!
Es gibt natürlichauch eine Unmenge neuer Bauideen in dem Spiel - neue Fahrzeuge, die du alle aus den LEGO Rock Raiders Sets bauen kannst!!!
Die Burschen bauten eine ganze Menge selbst, bevor sie sich dafürentschieden, welches Fahrzeug und welche Aktion ins Spiel rein sollte ...
Sie mussten auch hunderte von Skizzen machen - um sicher zu gehen, dass die Trickfilmzeichner die Charaktere richtig eindrucksvoll gestalten würden!
Es dauert Stunden, Wochen, MONATE, um ein Spiel so supercool zu progammieren wie dieses hier. Aber die Programmierer waren auch LEGO Fans!
Ab Oktober in den Geschäften, wouww!
LEGO ROCK RAIDERS
8-99
games.
PlayStation
PC CD-ROM
23


Wauw!
Was für schwere Last-Maschinen!
Ein gigantischer Kran, der Tonnen heben kann!


Hast du schon einmal die großen Gabelstapler gesehen, die man auf Baustellen benutzt?
Ein 6-Rad-Truck wird gebraucht, um hunderte von Steinen auszukippen!
Die Arbeiter sind nach einem schweren Arbeitstag auf ihrem Heimweg ...

Wege um Lasten zu transportieren!

Seit man denken kann sind die Menschen sehr erfinderisch, wenn es darum geht Werkzeuge zu erfinden, die beim Transport schwerer Lasten helfen. Hier sind einige Möglichkeiten, Lasten auf eine clevere Art und Weise zu bewegen. Kannst du dir noch mehr ausdenken? Dann bau deinen Vorschlag und schick einen Schnappschuss davon an deinen LEGO World Club - wir können ihn vielleicht in „Coole Creationen" bringen, wenn er gut ist!?



Eine Schubkarre macht es leicht, ganze Ladungen zu befördern.

Es ist gut, einen Koffer mit Rädern zu besitzen, wenn man mit viel Gepäck reist.


Wetten, du hast einen Rucksack, um all deine Bücher zur Schule hin und zurück zu tragen? Oder wenn du zelten gehen willst???
Tüchtige Frauen überall auf der Welt tragen Lasten auf ihrem Kopf! Das sei viel leichter, als Dinge in den Händen zu halten, meinen sie - aber man muss gut balancieren können!!!
Für diesen alten Mann, der zwei schwere Wasserfässer mehrere Kilometer weit trägt, ist das eine Kleinigkeit!

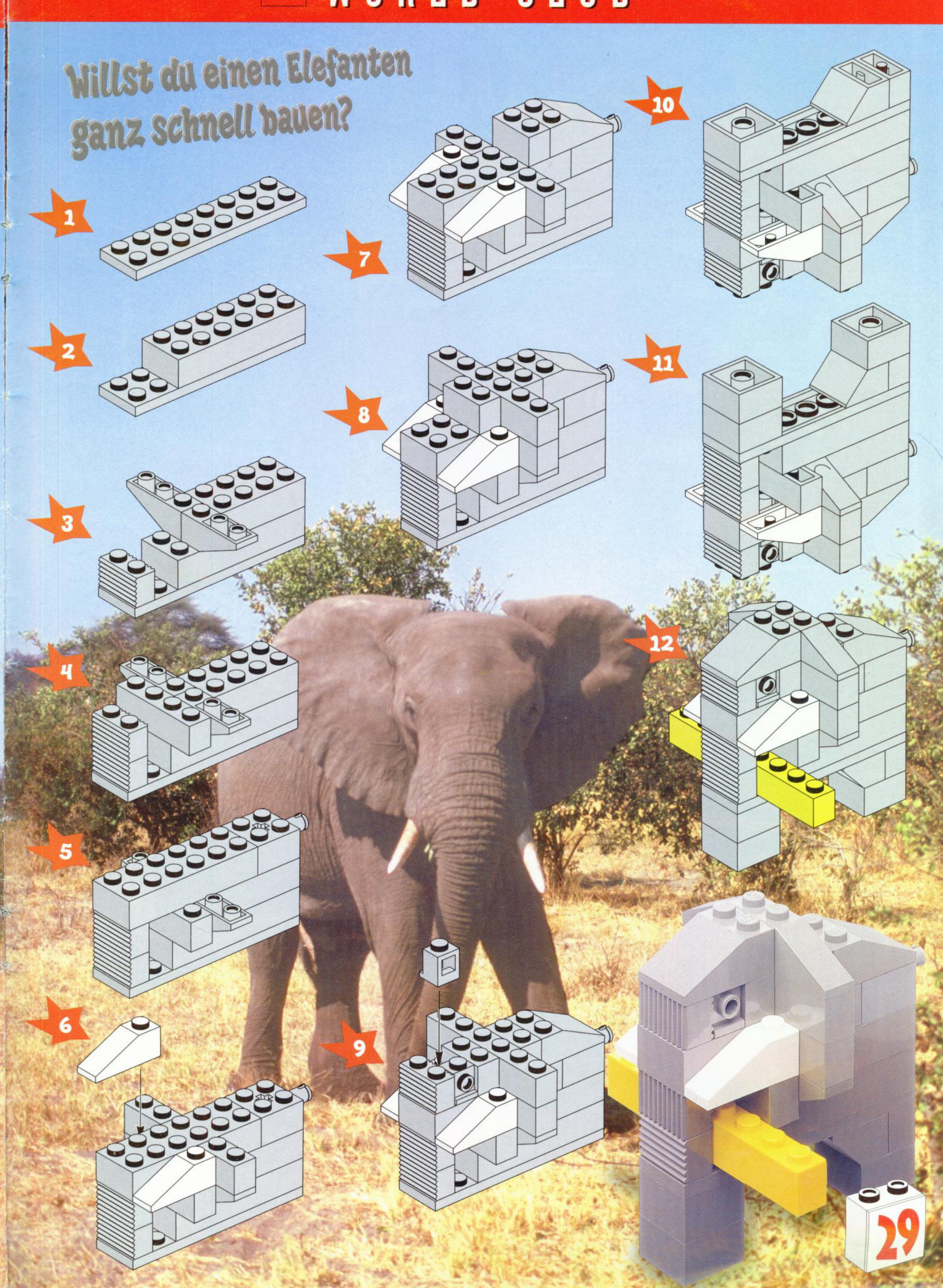
Wer ist stärker?

Der Afrikanische Elefant oder der Nashornkäfer?



Natürlich der **Nashornkäfer!** Denn er kann **850mal** mehr als sein eigenes Gewicht tragen!!!

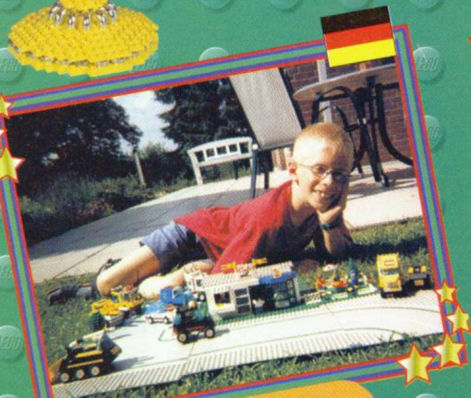
Während der **Elefant** nur **ein Viertel** seines eigenen Gewichts tragen kann.



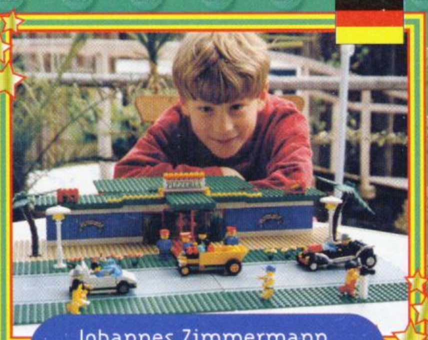
Willst du einen Elefanten ganz schnell bauen?
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

Gewinner

Erinnert ihr euch noch an den Wettbewerb aus der Mai/Juni Ausgabe? Zu Bauen war ein Hamburger Stand. Wie immer hattet ihr tolle Ideen, wovon ihr einige hier bewundern könnt! Vielen Dank für eure Einsendungen! Die Gewinner erhalten das Res-Q Headquater per Post!



Lukas Ellert, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 35739



Johannes Zimmermann,
10 Jahre, Mitgliedsnr. 125841



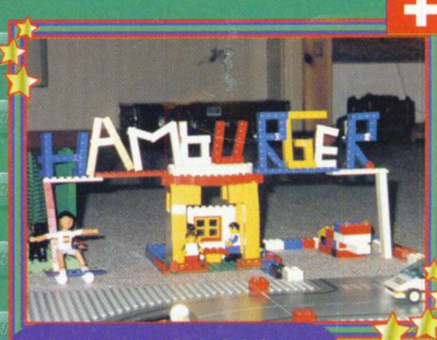
William Borger, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 105507



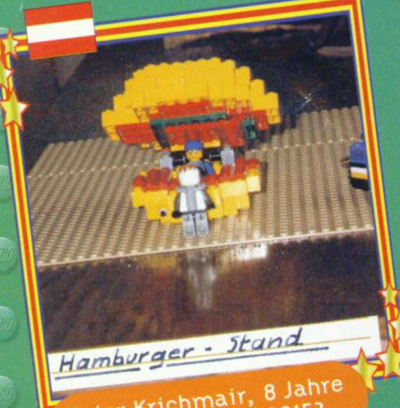
Dominique Heft, 10 Jahre,
Mitgliedsnr. 3030636



Mael Loretan, 9 Jahre,
Mitgliedsnr. 3025037



Marco Maeder, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 3022945



Peter Krichmair, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 2028152



Gotthard Obauer, 6 Jahre,
Mitgliedsnr. 2027807

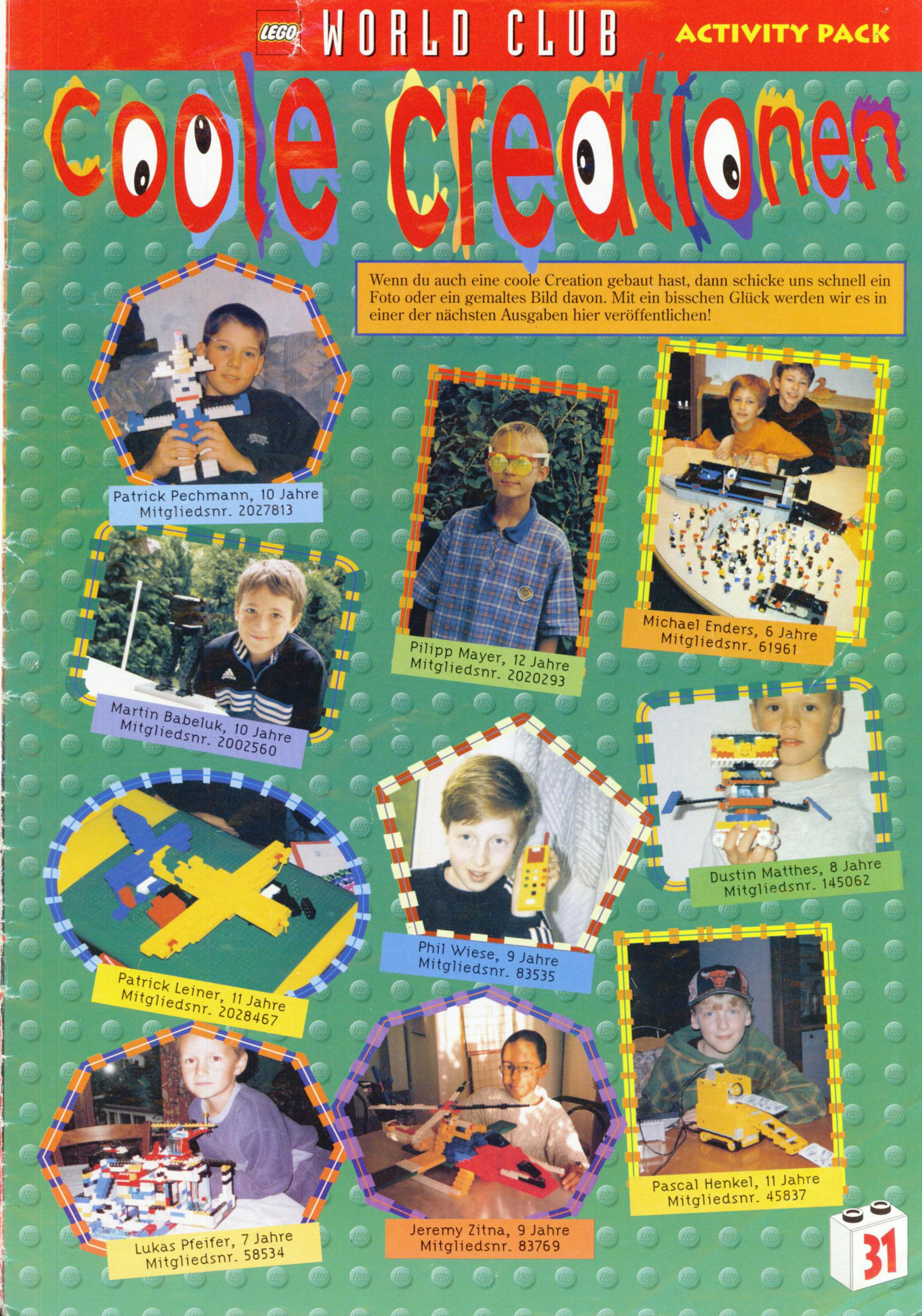
Richard Brosch, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 2011142

IMPRESSUM

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO GmbH, Postfach 3333, 33310 Gütersloh
Redaktion:
LEGO World Club, Postfach 3333,
33310 Gütersloh
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
Peter E. Dalm
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr. Der Clubbeitrag beträgt 19,90 DM jährlich.

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO Handelsgesellschaft mbH,
Albert Schweitzer Gasse 11, 1147 Wien.
Redaktion: LEGO World Club, Postfach 103,
1147 Wien
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
Erwin Paudler
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark.
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr. Jahresabonnement: öS 169,–.

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO Vertrieb AG, Postfach 220, 8422 Pfungen
Redaktion:
LEGO World Club, Postfach 220, 8422 Pfungen
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
René Fellmann
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark.
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr in Deutsch. Jahresabonnement: Fr. 19.90



LEGO WORLD CLUB
ACTIVITY PACK
coole Creationen
Wenn du auch eine coole Creation gebaut hast, dann schicke uns schnell ein Foto oder ein gemaltes Bild davon. Mit ein bisschen Glück werden wir es in einer der nächsten Ausgaben hier veröffentlichen!
Patrick Pechmann, 10 Jahre
Mitgliedsnr. 2027813
Pilipp Mayer, 12 Jahre
Mitgliedsnr. 2020293
Michael Enders, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 61961
Martin Babeluk, 10 Jahre
Mitgliedsnr. 2002560
Dustin Matthes, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 145062
Phil Wiese, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 83535
Patrick Leiner, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 2028467
Pascal Henkel, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 45837
Lukas Pfeifer, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 58534
Jeremy Zitna, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 83769
31



Hol deine LEGO Steine hervor und bau einen wirklich STARKEN Mann. Er kann ein Ringer sein oder ein Gewichtheber - ganz wie du willst! Und wenn er wirklich eindrucksvoll geworden ist, dann kannst du einen von 20 tollen Preisen dieses Monats gewinnen: ein STAR WARS Episode 1 Set!!! Mach ein Foto von deinem Modell und denk wie immer daran, Name, Alter und Mitgliedsnummer auf der Rückseite zu notieren, bevor du es an den LEGO World Club schickst. Einsendeschluss ist der 15. Oktober!

LEGO World Club	LEGO World Club	LEGO World Club
Postfach 103	Postfach 220	Postfach 3333
1147 Wien	8422 Pfungen	33310 Gütersloh

just imagine...

LEGO